

# CDBE – BLACKBALL

## Règlement Sportif 2024/2025 *Version 4*

### Championnat de l'EURE

Le championnat se déroule sur 4 tours. Chaque tour permet d'obtenir des points selon le classement obtenu à la fin du tour de jeu. Voir chapitre Comptage des points.

Il n'est pas nécessaire de participer à « TOUS » les tours de jeux. Mais quelqu'un qui ne participe pas à un tour de jeu ne reçoit pas de points.

Il est possible de s'inscrire pour un tour de jeu jusqu'à 7 jours avant le jour de la rencontre.

Les dates prévues sont :

	T1	T2	T3	T4
Date	23-nov	01-févr	05-avr	19-avr
Lieu	Vernon La noire-Blanche	<i>A confirmer</i>	<i>A confirmer</i>	<i>A confirmer</i>

### Tour de jeu

Chaque tour de jeu se joue sous la forme d'un tournoi avec un gagnant à la fin de la journée.

### Phase de poule

Le tournoi commence par une phase de poule. Le nombre de joueur par poule dépend du nombre de joueur présent pour le tour de jeu.

Le nombre de parti pour gagner (distance) dépend du nombre de poule. C'est le premier arrivé à 3 (ou 2).

Nb joueurs	Nb poules	Description poules	Nb qualifié	Distance
4	1	4	4	3
5	1	5	4	3
6	2	3 + 3	2+2	3
7	2	4 + 3	2+2	3
8	2	4 + 4	2 + 2	3
9	3	3 + 3 + 3	2 + 1 + 1 (*)	3
10	3	4 + 3 + 3	2 + 2 + 2 + 2	3
11	3	4 + 4 + 3	3 + 3 + 2	3
12	4	3 + 3 + 3 + 3	2 + 2 + 2 + 2	2
13	4	4 + 3 + 3 + 3	2 + 2 + 2 + 2	2
14	4	4 + 4 + 3 + 3	2 + 2 + 2 + 2	2
15	4	4 + 4 + 4 + 3	2 + 2 + 2 + 2	2
16	4	4 + 4 + 4 + 4	2 + 2 + 2 + 2	2

(\*) : on utilise le goal-average pour déterminer le meilleur deuxième de poule.

On compte 3 points pour une victoire, 2 points pour un nul et 1 point pour un match perdu.

La somme des points permet de déterminer quels sont les premiers de chaque poule. En cas d'égalité, On utilise d'abord le goal-average (nb de partie gagnée – nb de partie perdu).

S'il y a encore une égalité, on fait un **speed pool** pour départager les ex-aequo (avec 6 billes). On expliquera les règles pour ceux qui ne connaissent pas.

Ex :

Nom	T1	T2	T3	Total	Place
Dominique	3	2	3	8	1
Nicolas	1	3	3	7	2
Patrick	1	2	1	4	4
Jean	3	1	1	5	3

Les deux premiers de la poule (Nicolas et Dominique) sont qualifiés pour la phase finale. Patrick et Jean sont éliminés.

## Tirage des poules

La répartition des joueurs dans les poules est faite par tirage au sort. A partir de la deuxième journée de championnat, on applique un principe de tête de série.

## Tête de série

Une fois la première journée terminée, on répartit les premiers du classement dans des poules séparées. Un par poule. Si 2 poules = 2 joueurs, si 3 poules = 3 joueurs ...

## Phase finale

A partir de la phase finale, chaque tour est éliminatoire. Le gagnant passe au prochain tour, le perdant est éliminé.

Selon le nombre de joueurs qualifiés pour la phase finale, il y aura : quart de final, demi et final ou demi final et final.

On répartit les joueurs de manière à faire jouer un premier de poule contre le deuxième d'une autre poule.

## Parties chronométrées

Afin de cadrer le temps de jeu, les parties seront chronométrées. On accorde au maximum : **30 min** (pour un match en 2 gagnants), **50 min** (pour un match en 3 gagnantes), **60 min** (pour un match en 4 gagnants).

Au début de la partie, on lance un minuteur. Lorsque l'un des deux joueurs a gagné le nombre de partie nécessaire la partie s'arrête immédiatement.

Lorsque le temps arrive à échéance, la partie en cours est **interrompue**. Il y a alors plusieurs possibilités :

- L'un des deux joueurs à l'avantage au score. C'est lui qui gagne
- Les deux joueurs sont à égalités :
  - o En phase de poule : partie nulle
  - o En phase finale : on départage les joueurs par une partie de « **speed pool** » (avec 6 billes)

## Classement des joueurs

Le gagnant de la finale est le 1<sup>er</sup>.

Le deuxième finaliste (perdant de la finale) est 2<sup>ème</sup>.

On jouera une partie entre les deux perdants des demi-finales pour déterminer qui est le 3<sup>ème</sup> et le 4<sup>ème</sup>.

Les joueurs qualifiés en phase finale et qui ont perdu en quart de final sont tous ex-aequo (place de 5 à 8)

Voici comment on attribue les points à la fin d'une journée de championnat :

Classement	Nb de points
1	100
2	80
3	60
4	40
5.. 8	20
9 .. 16	10

## Tenue des joueurs

**Tenue sportive** suivant le CODE SPORTIF commun au 4 disciplines :

Polo à manches au couleur du club, courtes ou longues, rentré dans le pantalon,

Pantalon de ville de couleur unie, les jeans et survêtements sont interdits,

Chaussures fermées.